

# Regolamento Staffetta Cremona

Questo regolamento stabilisce le regole specifiche per l'evento "Staffetta LLCC". Per tutte le altre norme (sicurezza, responsabilità, veicoli, ecc.) è valido il Regolamento Generale Challenge LLCC.

## 1. Iscrizione e Squadre

- **Composizione Squadra:** Ogni squadra deve avere 2 piloti.
- **Veicoli:** La squadra può usare:
  - 2 veicoli (con 2 piloti). **OPPURE**
  - 1 veicolo (con 2 piloti che si alternano).
- **Categorie Vetture:** Non ci sono suddivisioni di vetture per categoria durante la gara. Tutti i veicoli corrono insieme in un unico gruppo.
- **Partenza:** L'ordine di partenza (nella corsia box) è deciso dall'Organizzazione.

## 2. Svolgimento della Gara

- **Obiettivo:** Coprire il **maggior numero di giri** possibile in un tempo limite.
- **Durata:** La gara dura 80 minuti.
- **Fine Gara:** Allo scadere degli 80 minuti, al primo passaggio sul traguardo del leader (e degli altri), viene data la segnalazione di **Ultimo Giro**. Al giro successivo viene esposta la Bandiera a Scacchi (o Semaforo Rosso).
- **Vittoria:** Vince la squadra con più giri. A parità di giri, prevale chi è transitato prima sul traguardo alla fine della gara.
- **Giro Valido:** Un giro è valido solo se completato passando sulla linea di partenza/arrivo in pista, **NON** sulle linee della corsia box.

## 3. Procedure di Partenza e Sorpasso

- **Inizio Cronometraggio:** Inizia quando il semaforo in pit lane diventa verde.
- **Giro Iniziale:** Il primo giro è dietro la Safety Car, in colonna singola e **senza sorpassi**.
- **Sorpassi:** Sono permessi solo dopo Curva 1, dopo che la Safety Car è rientrata.

## 4. La Staffetta (Cambio Pilota/Auto)

- **Obbligo:** Ogni squadra deve far fare **almeno 2 "stint"**
- **Procedura di Cambio:**
  1. Il pilota al termine del suo stint deve rientrare nella corsia box.
  2. Deve **consegnare la "staffetta" (giarrettiera)** al compagno.
  3. Nel caso di Cambio Vettura, il compagno deve aspettare **già pronto** (in auto, con cinture e casco allacciati).
  4. **Tempi di Sosta:** L'intera procedura deve durare minimo 8 minuti e la somma delle soste deve essere **almeno 20 minuti**.  
La sosta viene calcolata dal traguardo del giro di rientro ai box fino al traguardo del giro di rientro in pista.
  5. **Penalità:** Sarà applicata una penalità di **un giro per ogni minuto o frazione** sotto gli 8 minuti.

## 5. Regimi di Bandiera (Sicurezza)

Regime di Bandiera/Semaforo	Cosa Succede	Regole per i Piloti
<b>Bandiera Gialla (Semplice)</b>	Rischio in pista.	<b>Vietato sorpassare.</b> Velocità massima <b>80 km/h</b> . Rimanere in pista.
<b>Doppia Bandiera Gialla o Semaforo Giallo SC (Safety Car)</b>	Pericolo elevato.	Procedere lentamente, <b>vietato sorpassare</b> . Incolonnarsi dietro la Safety Car. I sorpassi riprendono solo dopo Curva 1 al rientro della SC.  Rientrare <b>lentamente (max 60 km/h)</b> nella corsia box e fermarsi in colonna <b>nell'ordine di ingresso. Vietato</b>
<b>Bandiera Rossa</b>	Gara interrotta.	andare ai box/paddock, fare rifornimento o manutenzione (solo controlli visivi). I piloti possono scendere, ma l'auto deve restare "presidiata".
<b>Bandiera Verde</b>	Condizioni di sicurezza ripristinate.	Le auto rientrano in pista a intervalli regolari.

- **Soste Obbligatorie e Bandiera Rossa:**

- Le soste obbligatorie **non possono iniziare** in regime di Bandiera Rossa.
- Le soste in corso al momento della Bandiera Rossa non sono sanzionate, ma l'auto dovrà ripartire in **coda al gruppo** alla ripresa.
- Le soste devono comunque essere completate entro la durata effettiva dell'evento.

## 6. Comunicazioni

- **Divieto Assoluto:** È vietata qualsiasi comunicazione vocale o scritta (radio, cellulare, WhatsApp, ecc.) tra il pilota e la squadra (muretto/box).
- Il divieto vale anche per l'eventuale passeggero.
- Qualsiasi altro tipo di comunicazione (es. gesti) è permessa.

## 7. Classifiche e Penalità

- **Classi Differenti:** Se la squadra usa veicoli di classi diverse, prenderà la classe del veicolo **superiore** (es. Auto Entry + Auto Cup = Squadra Cup).
- **Entry Class:** La Entry Class è classificata sul totale dei giri percorsi.
- **Classi Superiori:** Alle classi superiori vengono **sottratti giri** come handicap:
  - -1 Giro: Gentleman
  - -2 Giri: Master
  - -3 Giri: Master-Pro, Cup, Turismo
  - -4 Giri: Open, Open-Pro, Gran Turismo, Hypercar
- **Penalità Generali (1 Giro):** Sarà decurtato **1 giro** per il mancato rispetto delle regole di sicurezza (es. abbigliamento non conforme, cinture/casco non allacciati, gancio traino assente, ostacolare altri team).
- **Penalità di Posizione (30 Secondi):** Le posizioni guadagnate involontariamente per sorpassi in regime di bandiera gialla o rossa devono essere restituite. Se non restituite, la sanzione è di **30 secondi**.
- **Premiazione:** Verranno premiate le prime 3 posizioni (Endurance e Staffetta)