

Regolamento Endurance Cremona – (120 minuti)

Questo regolamento definisce le regole specifiche per l'evento **Endurance LLCC** sulla durata di 120 minuti. Per tutto il resto (sicurezza, responsabilità, vetture, comportamento in pista ecc.) vale il Regolamento Generale Challenge LLCC.

1. Iscrizione e vetture

- Ogni iscrizione è composta da **una sola auto e un solo pilota**.
- Non ci sono categorie in pista: **tutte le vetture partecipano insieme** in un unico gruppo; le differenze di classe vengono gestite solo in classifica tramite gli handicap.
- L'**ordine di partenza** in corsia box è stabilito dall'Organizzazione.

2. Svolgimento dell'evento

- **Obiettivo:** percorrere il maggior numero di giri possibile entro il tempo massimo.
- **Durata:** 120 minuti.
- **Fine evento:** allo scadere dei 120 minuti, al primo passaggio del leader sul traguardo (e poi degli altri) viene segnalato **Ultimo Giro**; al giro successivo viene esposta la **bandiera a scacchi** (o acceso il **semaforo rosso**).
- **Vittoria:** vince chi ha più giri; in caso di parità di giri, prevale chi taglia il traguardo per primo alla fine.
- **Giro valido:** è valido solo il giro chiuso sulla **linea di partenza/arrivo in pista**, non sulle linee della corsia box.

3. Partenza e sorpassi

- Il **cronometraggio** parte quando il semaforo in pit lane diventa verde.
- Il **primo giro** si svolge dietro Safety Car, in colonna singola e senza sorpassi.
- I **sorpassi** sono consentiti solo dopo Curva 1, una volta che la Safety Car è rientrata ai box.

4. Soste obbligatorie (pit stop)

Durante l'evento ogni pilota deve effettuare da **1 a 3 soste obbligatorie**, ciascuna con un **tempo minimo** proporzionato alla durata di 120 minuti:

- **1 sosta:** minimo **30 minuti**
- **2 soste:** minimo **16 minuti** ciascuna
- **3 soste:** minimo **12 minuti** ciascuna
- **Penalità sosta corta:** per ogni minuto (o frazione) sotto il tempo minimo della sosta viene applicata una penalità di **1 giro**.
- **Rifornimenti e interventi:** rifornimenti e manutenzione si possono fare solo nella zona assegnata al partecipante, comunicata in briefing.
- Per “**giro**” si intende il tempo tra due passaggi consecutivi sulla linea di cronometraggio in pista; le linee della corsia box non valgono come traguardo.

5. Regimi di bandiera e sicurezza

- **Bandiera gialla semplice:** situazione di rischio in pista.
 - Vietato sorpassare
 - Velocità massima 80 km/h
 - Si rimane in pista.
- **Doppia gialla o semaforo giallo SC (Safety Car):** pericolo elevato.
 - Vietato sorpassare
 - Ci si mette in fila dietro la Safety Car
 - I sorpassi riprendono solo dopo Curva 1, al rientro della SC.
- **Bandiera rossa:** evento interrotto.
 - Rientro lento in corsia box (max 60 km/h)
 - Le auto si fermano in colonna nell'ordine di ingresso
 - Vietato andare ai box/paddock, fare rifornimento o manutenzione (solo controlli visivi)
 - I piloti possono scendere, ma l'auto deve restare presidiata.
- **Bandiera verde:** condizioni ripristinate, si riprende con pista libera.

Soste e bandiera rossa:

- Non è possibile iniziare una sosta obbligatoria durante il regime di bandiera rossa.
- Le soste già in corso al momento della rossa non sono sanzionate, ma alla ripartenza l'auto ripartirà in coda al gruppo.
- Tutte le soste obbligatorie devono comunque essere completate entro la durata effettiva dell'evento.

6. Comunicazioni

- È vietata qualsiasi comunicazione vocale o scritta tra pilota e team (radio, telefono, messaggi, chat, ecc.).
- Il divieto vale anche per l'eventuale passeggero.
- Qualsiasi altra forma di comunicazione (es. gesti, pannelli, lavagne) è consentita.

7. Classifiche, handicap e penalità

Classifica di base:

- La **Entry Class** è classificata in base al numero totale di giri percorsi (senza handicap).

Handicap per le classi superiori (giri sottratti a fine evento):

- Gentleman: **-1 giro**
- Master: **-2 giri**
- Master-Pro, Cup, Turismo: **-3 giri**
- Open, Open-Pro, Gran Turismo, Hypercar: **-4 giri**

Le vetture **Racing** vengono classificate a discrezione dell'Organizzazione.

Penalità generali (**-1 giro**):

- Violazioni di sicurezza (abbigliamento non conforme, cinture/casco non correttamente allacciati, assenza gancio traino se richiesto, ostacolare altri equipaggi, ecc.).

Penalità di posizione (**30 secondi**):

- Se un pilota guadagna posizioni con sorpassi in regime di bandiera gialla o rossa, deve restituirlle spontaneamente.
- Se non lo fa, viene applicata una penalità di **30 secondi** sul tempo totale.

Premiazioni:

- Verranno premiate le **prime 5 posizioni** sia per l'Endurance sia per la Staffetta.